

Configuration et Installation

Configuration minimum recommandée :

PC : OS Windows 98 / ME / NT / 2000 / XP - PIII 600 - mémoire 128 Mo - lecteur CD 24x - carte vidéo 32 Mo - résolution conseillée : 1024x768 en 16 M de couleurs - carte son 16 bits compatible soundblaster.

Cette application s'exécute automatiquement avec Internet Explorer 6.

Si la procédure de lancement automatique de votre lecteur CD-Rom est désactivée, il vous suffit de cliquer sur le fichier "index.htm" depuis le CD.

Pour un plus grand confort d'utilisation et afin d'éviter des saccades, vous avez la possibilité d'installer l'application sur votre disque dur, en cliquant sur le fichier "install.exe"

Ce CD contient des animations qui requièrent l'installation de Flash Player, des fichiers imprimables au format PDF, lisibles avec Acrobat Reader.

Ces applicatifs sont disponibles sur le CD.

MAC : OS 9 - lecteur CD : 24X - Mémoire : 128 Mo - Son 16 bits - résolution conseillée 1024x768 et 16 M de couleurs.

Pour lancer l'application, il vous suffit de cliquer sur le fichier "index.htm" depuis le CD.

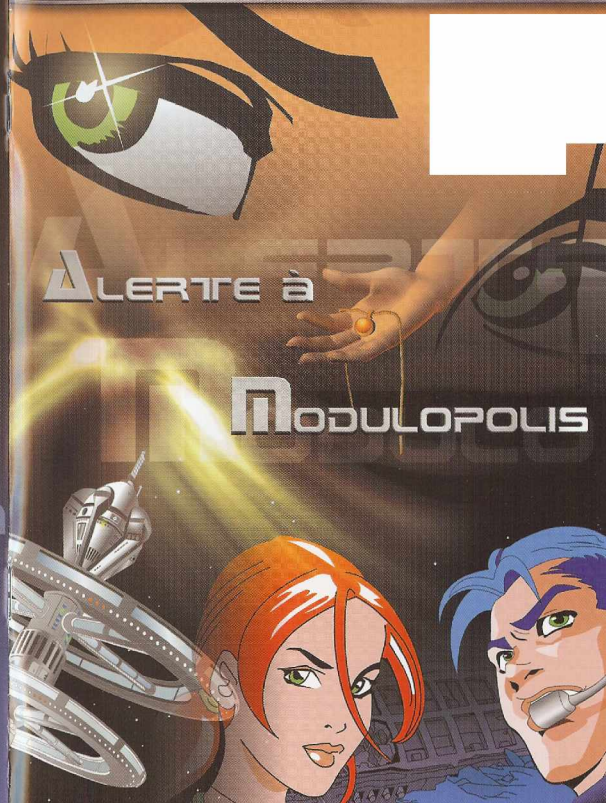
Conditions d'utilisation

Ce CD-Rom contient une application permettant de visualiser des animations, d'effectuer des impressions et d'accéder, par des liens, à l'Internet. L'application est prévue pour un fonctionnement mixte (PC / MAC). Elle a été testée et certifiée sans virus connus au jour du pressage. Ce support est fourni tel quel. Il appartiendra à son utilisateur de rechercher si les spécifications techniques de ce CD-Rom sont conformes à l'utilisation qu'il peut en faire sur son ordinateur.

L'utilisateur déclare par avance disposer de la compétence suffisante pour définir seul les règles de la mise en oeuvre de ce CD-Rom. En conséquence, il ne dispose d'aucun droit de garantie lié à son utilisation qui sera faite sous son entière responsabilité. Le SNCT et Delta Media Création ne sauraient être tenus pour responsables des conséquences, de quelque nature qu'elles soient, liées aux défauts qui affecteraient les programmes d'ordinateurs reproduits sur le CD-Rom.

- Tous droits de reproduction réservés -

Guide d'utilisation



configuration

15

Sommaire

- Présentation et Objectifs.....p 2
- Navigation.....p 4
- Utilisation (jeux).....p 5
- Adresses utiles.....p 13
- Remerciements.....p 14
- Configuration et Installation.....p 15

sommaire

Présentation

Le SNCT est un Syndicat Professionnel qui regroupe l'ensemble des Industriels oeuvrant dans les métiers de la Chaudronnerie, de la Tolerie et de la Tuyauterie Industrielle.

Ces métiers sont indispensables à notre Industrie. Ils se doivent d'assurer leur avenir au regard des générations futures.

Une Entreprise c'est avant tout des hommes et des femmes travaillant ensemble pour des objectifs techniques, économiques et sociaux.

L'information et la formation sont des outils indispensables à la sensibilisation de la jeunesse vers nos professions.

La communication doit se faire aujourd'hui le plus tôt possible. Aider à connaître ces orientations professionnelles c'est aussi notre mission et notre devoir.

Ce CD-Rom, construit sous un aspect ludique, a pour objectif de faire apprécier toutes les facettes d'un métier bien souvent ignoré ou inconnu.

Ce jeu est une histoire et une découverte où chaque jeune pourra, au fur et à mesure de son avancement, apprécier et déterminer les métiers de la Chaudronnerie, de la Tolerie et de la Tuyauterie Industrielle.

Enseignants et parents pourront également s'impliquer dans cette découverte.

Présentation

1

2

Objectifs

Partant du constat que les jeunes ne connaissent pas ou très mal les métiers de la Chaudronnerie, de la Tolerie et de la Tuyauterie Industrielle, le voyage à bord de "MODULOPOLIS" est l'occasion de leur permettre de découvrir une profession.

Pendant le jeu, ils auront un certain nombre d'actions à mener, en rapport avec les métiers de la Chaudronnerie et de la Tuyauterie.

Ces applications ont pour objectifs secondaires de susciter un intérêt et des questions auxquelles certains professeurs peuvent apporter des réponses théoriques basées sur leurs propres cours ou des soutiens de recherches documentaires en vue d'une découverte plus approfondie de la profession.

Objectifs

3

Navigation



Retour à la page "Menu"

Accès direct à la partie "Jeux"

Partie où apparaissent les dialogues de Dana et Rick



Navigation entre les jeux

Consignes à suivre pour trouver la solution du jeu

Navigation

4

Jeux



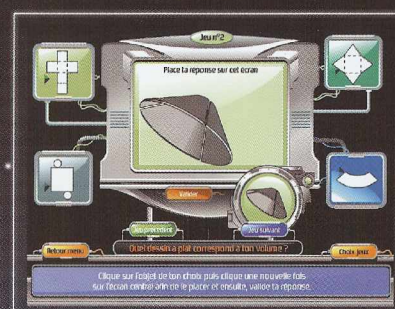
Cet écran permet d'accéder à tous les jeux disponibles sur le CD-Rom. Chacun des jeux vous propose d'accéder au jeu suivant.



Ce jeu permet d'expliquer la mise en oeuvre d'un assemblage. Diverses notions peuvent être abordées en cours de technologies telles que le soudage, le formage et le tracage.

5

Jeux



Ce jeu permet d'avoir une notion d'espace et de savoir mettre à plat un volume. (Tracage) Ces notions peuvent être développées dans le cadre d'un cours de géométrie.



Ce jeu permet d'étudier et de présenter différents matériaux. (Prévoir un exercice sur la masse volumique qui peut être repris en cours par un professeur de mathématiques ou de physiques.)

6

4 - 5



Oxycoupage
Decoupage par fusion à la flamme des tôles.



Roulage
Opération qui consiste à donner une forme cylindrique à une tôle.

6 - 7



Roulage
Opération qui consiste à donner une forme cylindrique à une tôle.



Oxycoupage
Decoupage par fusion à la flamme des tôles.

8 - 9



Soudage
Soudage par fusion à la flamme des tôles.



Soudage
Soudage par fusion à la flamme des tôles.

10 - 11



Soudage
Soudage par fusion à la flamme des tôles.



Soudage
Soudage par fusion à la flamme des tôles.



Ce jeu permet d'aborder la notion de vision dans l'espace, ainsi que le dessin. Le professeur de technologie peut se servir de cet exemple dans le cadre de son cours de dessin.



Ce jeu permet d'étudier et de présenter différents matériaux. Prevoir un exercice sur la masse volumique qui peut être repris en cours par un professeur de mathématiques ou de physique.



Ce jeu permet d'aborder les différents services auxquels on peut faire appel dans l'industrie (une usine) pour la fabrication d'un équipement chaudronné.



Félicitations, tu as accompli toutes les missions qui t'ont été confiées, tu as réussi à créer un module d'exploration sous-marine.

Adresses utiles

Voici les coordonnées Internet des organismes vous permettant d'obtenir des informations sur les formations de la Chaudronnerie, de la Tolerie et de la Tuyauterie Industrielle :

Retrouvez toutes les coordonnées des établissements scolaires et des CIO sur le site de l'ONISEP : www.onisep.fr

Les formations de la Chaudronnerie, de la Tolerie et de la Tuyauterie Industrielle s'intitulent : Réalisation d'Ouvrages Chaudronnés.

Site de l'Institut de Soudure : www.institutdesoudure.com

Site du Ministère de l'Education Nationale : www.education.gouv.fr

Site Internet du SNCT : www.snct.org
Retrouvez cette liste d'adresses sur le CD-ROM

Avec les voix des comédiens
Melodie MASSET (DANA)
Stephane VASSEUR (RICK)

Adaptation Scénario et Jeux
Deltamedia Créations
sur une idée originale du SNCT

M. Jean-Claude DOUMERC, Président du Comité Formation du SNCT
tient à remercier l'ensemble des personnes
qui ont participé à l'élaboration de ce jeu :

M. Roland DUTERTRE - Société CMIE

Mme Sylvie EL ZEIN - ONISEP

M. GOSSELIN - E.A.P.S

M. Jean-Marc GUEGUENIAT - IUFM de Caen

M. Philippe MAILLOT - Rectorat de Creteil

M. Michel ROUSSEAU - Institut de Soudure

M. Edouard THEARD

Le Ministère de l'Éducation Nationale

Représentants du SNCT

Mme Cindy VALLEE

Melle Marie WACAPOU

Conception et Réalisation
Deltamedia Créations

Chef de projet : Jose DOBROES

Responsable Infographie et développement : David AOUIZERATE

1ere assistante : Céline KUHN

Ce jeu a été réalisé dans le cadre de la convention de coopération
entre le SNCT et le Ministère de l'Éducation Nationale